

Before Dawn Daybreak

— 取扱説明書 —

1. 動作環境

動作環境	最低環境	推奨環境
OS	WinXP/Vista	
CPU	Pentium III 450MHz	Pentium4 1.8GHz
メモリ	256MB	2GB 以上
VRAM	16MB	256MB 以上
HDD 容量	2.5GB 以上の空き容量	
解像度	800 × 600	
グラフィック	HighColor (16bit)	TrueColor (32bit) 以上
ドライブ速度	4 倍速以上	
DirectX	9.0 c 以上	

※ Windows 95 / 98 / NT / 98SE / Me / 2000/ 7、64bit 版 Windows XP / 64bit 版 Windows Vista / 64bit 版 Windows 7 はサポート対象外とさせていただきます。Windows サーバーには対応していません。

2. インストール方法

- (1) オートラン機能が働いている場合は、ゲームディスクを入れると、自動的にインストーラー画面が起動します。自動的に起動しない場合は、「マイコンピュータ」ウィンドウから「Before Dawn Daybreak ～深淵の歌姫～」のゲームディスクを入れた DVD ドライブを開き、Setup.exe をダブルクリックしてください。
- (2) ゲームをハードディスクに入れるためのインストーラー画面が立ち上がります。
画面の指示に従い、インストールしてください。
- (3) ゲーム本体をインストール後、DirectX9.0c 以上をインストールしていない方は、「DirectX のインストール」を選んで DirectX をインストールしてください。
- (4) 以上でインストール作業は終了です。
スタートメニューの「プログラム」「blackcyc」「BDD」から「Before Dawn Daybreak」を選択して、ゲームを開始してください。

3. アンインストール方法

- (1) スタートメニューの「プログラム」「Blackcyc」「Before Dawn Daybreak」から「Uninstall」を選択するか、コントロールパネルの「プログラムの追加と削除」から「Before Dawn Daybreak ～深淵の歌姫～」を選択してください。
- (2) 画面の指示に従ってアンインストールを行ってください。

4. 基本操作

「Before Dawn Daybreak ～深淵の歌姫～」では、ほとんどの操作をマウスで行います。
メニューやボタンはマウスを左クリックすることで選択できます。
また、以下の機能はショートカットボタンを使用できます。
(ただし、機能が使用できない画面モードでは無効となります)

Ctrl	押している間メッセージスキップ
Shift	一度押すとメッセージの自動高速スキップ。もう一度押すとスキップ解除
Space	メッセージウィンドウ類を一時的に消去。何かのキー又はクリックで復帰
Enter	会話時のメッセージ送り (左クリックと同じ)
E	クイックセーブを行なう
Q	クイックロードを行なう
S	セーブ画面に進む
L	ロード画面に進む
C	環境設定画面に進む
A	オートモードに切り替わる。何かのキー又はクリックで復帰
↑	バックログ画面に進む
M 又は O	システムメニューを開く
K	現在受けている依頼内容の確認

5. タイトル画面

ゲームを立ち上げると、最初にタイトル画面が表示されます。

- NEW GAME
新たにゲームを始める場合に選択します。
- DATA LOAD
以前セーブしていた所から再開する場合に選択します。
- CONFIG
プレイヤーのゲーム環境を設定します。
- GALLERY
グラフィック鑑賞やシーン鑑賞、音楽鑑賞を行なう際に選択します。
- QUIT
ゲームを終了します。

6. 会話画面

- メッセージウィンドウ
文章やセリフ等のメッセージが表示され、左クリックで進行します。

画面上部にアイコンを移動させることで表示される「システムメニュー」ボタンを左クリックすることで、「システムメニュー」を開く事ができます。
- システムメニューボタン
セーブ、ロード、環境設定等のシステムメニューを表示します。

7. 依頼画面

「Before Dawn Daybreak」では、選択肢を《依頼》という仕事に変更し、仕事を請けていくことで物語が進行します。また、依頼画面には、下記の3つが表示されます。

- ・依頼リスト
表示される依頼は最大3つまでとなっており、1つ終わるごとに補充されていきます。
※依頼の数は一定期間ごとにある程度数が決まっており、最終的には補充されなくなることもあります。

- ・受付 Days
その依頼が表示されている期間です。数字が0になるとその表示は消え、新しい依頼が補充されます。
- ・履歴
今まで受けた依頼の足跡を見ることができます。また、受けた依頼の成否についても表示されます。

8. マップ移動画面

依頼を受けることによって移送可能場所を選択できる画面です。

依頼によって移動可能場所が変わり、基本的に2～4カ所を選択することができます。

マウスのポイントを移動可能場所に合わせると、画面右下にその場所の名前と、その場所の主な風景が表示されます。

- ・days
現在の経過日数。場所を一回移動することに1日経過します。
- ・period
受けた依頼の行動残り日数を示します。それぞれの依頼によって残り日数は変化しますが、共通して残り日数が0になると依頼失敗となります。

9. システムメニュー

メニュー名最後の[]内はキーボードショートカットです。

■データセーブ[S] / ■データロード[L]

「データセーブ」「データロード」を選択すると、セーブ又はロード画面に進みます。

セーブ又はロードしたいスロットにカーソルを合わせ左クリックすると、セーブ、ロードを行なえます。

■クイックロード[Q] / ■クイックセーブ[E]

「クイックセーブ」「クイックロード」を選択すると即座にセーブ or ロードを行います。

「クイックセーブ」は1つしか保存する事ができません。

■依頼内容確認[K]

現在受けている依頼内容を確認することができます。

■コンフィグ[C]

環境設定画面が表示され、ゲームの動作環境を設定する事が出来ます。

バー、スイッチを左クリックして各項目を設定します。

■メッセージ非表示[Space]

一時的にメッセージウィンドウを消し、絵のみの表示にします。画面をクリックすると、元に戻ります。

■メッセージスキップ[Shift]

環境設定でのメッセージスキップ設定に応じて、メッセージを高速スキップします。

マウスをクリック、あるいは「Shift キー」を押す事で解除されます。

※任意の場所だけ早送りしたい場合は「Ctrl キー」が便利です。

「Ctrl キー」を押している間のみ、メッセージがスキップされます。

■バックログ[↑]

過去に表示したメッセージをある程度までさかのぼって見る事が出来ます。

カーソルキーでスクロールできます。右クリックでゲーム画面に戻れます。

音声の再生も出来ます。

また、ホイールマウスを使用されている場合、ホイールの上下で同様の操作を行なう事が出来ます。

■オートモード[A]

メッセージを自動送りさせます。

自動送りを解除したい場合は、マウスをクリックしてください。

■ゲームに戻る[右 - Click]

システムメニューの表示を消し、ゲームに戻ります。

■ゲームをやめる

現在のゲーム状態を終了し、タイトル画面に戻ります。

10. 環境設定画面

ゲーム開始画面又はシステムメニューで環境設定を選ぶと、環境設定画面が表示され、ゲームの動作環境を設定する事が出来ます。

■音楽：BGM VOLUME (BGM)

音楽のオン・オフとボリュームを調節できます。

■効果音：SE VOLUME (SE)

効果音のオン・オフとボリュームを調節できます。

■音声：VOICE VOLUME (VOICE)

音声のオン・オフとボリュームを調節できます。

■ムービー：MOVIE VOLUME (MOVIE)

ムービー音のオン・オフとボリュームを調節できます。

■音声効果音：SE VOICE VOLUME (SE VOICE)

音声効果音のオン・オフとボリュームを調節できます。

■メッセージ速度：MESSAGE SPEED

メッセージを表示するスピードを5段階で調節できます。

■画面サイズ：WINDOW FULL SCREEN

ゲームの画面をウィンドウサイズで表示するか、フルスクリーンサイズで表示するか設定できます。

■メッセージスキップ設定：READ MESSAGE SKIP ALL MESSAGE SKIP

メッセージスキップを「既読のみ」か「全て」を飛ばすのどちらかに設定できます。

■キャラクター音声：CHARA VOICE ON/OFF

キャラクターのアイコンにカーソルを合わせ左クリックすることにより、キャラクターごとに音声再生のオン・オフを設定できます。

11. ギャラリー

ゲーム開始画面にある「ギャラリー」をクリックすると、「グラフィック鑑賞」「シーン鑑賞」「音楽鑑賞」の3つの項目選択画面になります。

■ GRAPHIC (CG 鑑賞)

これまでにゲーム中でみたイベントCGを見る、CG閲覧画面に進みます。

閲覧したいCGを左クリックすると、拡大表示されます。

拡大表示された状態で左クリックを行なうと、閲覧可能な次のCGに切り替える事が出来ます。

右クリックでCG鑑賞画面に戻ります。

■ SCENE (シーン鑑賞)

イベントシーンの鑑賞モードです。

これまでにゲーム中で見たイベントシーンを見ることが出来ます。

鑑賞中はシステムメニューの「シーン鑑賞を終了する」を選ぶ事で、シーン鑑賞画面に戻ります。

■ MUSIC (音楽鑑賞)

これまでに聴いたゲーム中のBGMを鑑賞することが出来ます。

曲名リストから曲を選択し、再生ボタンを押す事で曲が流れます。音量はバーで調節可能です。

12. トラブルシューティング

ゲームが正常に動作しなくなった場合、以下をご確認ください。

- (1) 電源やケーブルは正しく接続されていますか？
- (2) 他のアプリケーションを一緒に立ち上げている場合、メモリやサウンド環境などが影響を与える場合がございます。その場合、他のアプリケーションを一旦終了してから再度、本製品を起動してください。
- (3) DirectX9.0c 以上がパソコンにインストールされていますか？
本製品は DirectX9.0c より前の DirectX では正常に動作しない恐れがございます。
- (4) パソコン本体の改造やクロックアップなどを行っている環境の場合、それらを本来の状態に戻してください。

以上の項目を確認した上で、本製品が正しく動作しない場合、弊社ユーザーサポートまでご連絡ください。その際、症状を正確につかむ為、使用機種と周辺機器のメーカー名、型番、具体的な症状、症状の起きている場所を詳しくお教えてください。

ゲームの攻略法などについてのご質問は答えできませんので、予めご了承ください。

また、弊社ホームページでも、発売後に確認された不具合や、お客様からよく頂く質問についての情報を掲載しております。

オフィシャルウェブサイト

<http://www.cyc-soft.com/>

13. ランバユーザーサポートへの連絡方法

■ インターネットによるサポート

オフィシャルウェブサイト <http://www.cyc-soft.com/>

「サポート」ページの「各製品問い合わせフォームはこちら」より、お問い合わせフォームに必要事項をご記入の上ご連絡下さい。

■ E-mail メールによるサポート

ランバユーザーサポートメールアドレス [✉ support-info@ranbajp](mailto:support-info@ranbajp)

■ ユーザー登録について

オフィシャルウェブサイト (<http://www.cyc-soft.com/>) の「ユーザー登録」ページより登録を行って下さい。

※登録ハガキでのユーザー登録は廃止させていただきました。

※ユーザー登録時にシリアル No. が不明な場合は、ゲームディスク盤面に記載の番号 (英文字-数字) をご記入下さい。

14. ご注意!

- (1) このプログラム及びマニュアルの一部又は全部を無断で複製する事は、法律により禁止されております。
- (2) このプログラムは個人で使用のほかは、著作権法上、株式会社ランバ・アミューズに無断で使用することは出来ません。
- (3) この製品の仕様は将来予告無しに変更することがございます。
- (4) 内容には万全を期して作成しておりますが、万一ご不審な点、誤り、記載もれなどお気づきの点がございましたらご連絡ください。
- (5) 運用した結果については、4項に関わらず責任を負いかねますので、ご了承ください。
- (6) 弊社は本製品の無断複製・賃貸・中古販売を一切許可しておりません。
- (7) ゲームのインストール後、アンインストールを除き、お客様が独自にデータの削除・加工などをおこなわれた事が原因となり発生する不具合に関しまして、弊社では責任を負いかねますこと予めご了承ください。また、これらの原因により発生した不具合はユーザーサポート対象外となります。

※本マニュアルに登場する製品名及び社名は各社の商標及び登録商標です。

© 2008-2013 BLACK Cyc All Rights Reserved.