

## 1. 動作環境

対応 OS	日本語版 Windows Vista/7/8/8.1 ※ Vistaは32bit、7以降は32bitモードで32/64bitOS動作対応
必須 CPU	Intel Pentium III 800MHz以上 (7/8 は1GHz)
必須メモリ	512MB以上 (7/8の場合1GB以上)
HDD 容量	2GB以上の空き容量
解像度	800 × 600ピクセル以上
色数	フルカラー
ドライブ速度	4倍速以上
DirectX	DirectX10以上が正常に動作する環境

※上記以外のOSはサポート対象外です。

## 2. インストール方法

- オートラン機能が働いている場合は、ゲームディスクを入れると、自動的にインストーラー画面が起動します。自動的に起動しない場合は、「マイコンピュータ」ウィンドウから「ク・リトル・リトル～グレートハンティング～\_V8」のゲームディスクを入れたDVDドライブを開き、Setup.exeをダブルクリックしてください。
- ゲームをハードディスクに入れるためのインストーラー画面が立ち上がります。画面の指示に従い、インストールしてください。
- ゲーム本体をインストール後、DirectX10以上をインストールしていない方は、「DirectXのインストール」を選んでDirectXをインストールしてください。
- 以上でインストール作業は終了です。スタートメニューの「プログラム」「blackcyc」「ク・リトル・リトル GH\_V8」から「ク・リトル・リトルGH\_V8」を選択して、ゲームを開始してください。

## 3. アンインストール方法

- スタートメニューの「プログラム」「blackcyc」「ク・リトル・リトルGH\_V8」から「Uninstall」を選択するか、コントロールパネルの「プログラムの追加と削除」から「ク・リトル・リトル～グレートハンティング～\_V8」を選択してください。
- 画面の指示に従ってアンインストールを行なってください。

## 4. 基本操作

「ク・リトル・リトル～グレートハンティング～\_V8」では、ほとんどの操作をマウスで行ないます。メニューやボタンはマウスを左クリックすることで選択できます。また、以下の機能はショートカットボタンを使用できます。(ただし、機能が使用できない画面モードでは無効となります)

Ctrl	押している間メッセージスキップ
Shift	一度押すとメッセージの自動高速スキップ。もう一度押すとスキップ解除
Space	メッセージウィンドウ類を一時的に消去。何かのキー又はクリックで復帰
E	クイックセーブを行なう
Q	クイックロードを行なう
S	セーブ画面に進む
L	ロード画面に進む
C	環境設定画面に進む
A	オートモードに切り替わる。何かのキー又はクリックで復帰
↑	バックログ画面に進む
M又はO	システムメニューを開く

## 5. タイトル画面

ゲームを立ち上げると、最初にタイトル画面が表示されます。

- **NEW GAME (新規)**  
新たにゲームを始める場合に選択します。
- **FILE LOAD (読込)**  
以前セーブしていた所から再開する場合に選択します。
- **CONFIG (環境)**  
プレイヤーのゲーム環境を設定します。
- **COLLECTION (画廊)**  
グラフィック鑑賞やシーン鑑賞、音楽鑑賞を行なう際に選択します。
- **QUIT (終了)**  
ゲームを終了します。

## 6. 会話画面

画面右上のボタンにカーソルを移動させることで表示される「システムメニュー」ボタンを左クリックすることで、「システムメニュー」を開く事ができます。

- **システムメニューボタン**  
セーブ、ロード、環境設定等のシステムメニューを表示します。
- **メッセージウィンドウ**  
文章・セリフなどのメッセージが表示されます。
- **クイックセーブ / クイックロード**  
メッセージウィンドウ右にある「クイックセーブ」「クイックロード」を選択すると即座にセーブorロードを行ないます。「クイックセーブ」は1つしか保存する事ができません。上書きすると前のデータを読み込む事は出来なくなります。

## 7. 天秤画面

「ク・リトル・リトル～グレートハンティング～\_V8」では、選択肢が天秤として表示され、選択によって物語が分岐していきます。「白の錘」と「黒の錘」のどちらかを左クリックすることで、決められた天秤の血に乗ります。それによって、物語が分岐していきます。

## 8. システムメニュー

メニュー名最後の[]内はキーボードショートカットです。

### ■保存・save[S] / ■読込・load[L]

「データセーブ」「データロード」を選択すると、セーブ又はロード画面に進みます。  
セーブ又はロードしたいスロットにカーソルを合わせ左クリックすると、セーブ、ロードを行なえます。

### ■環境・config[C]

環境設定画面が表示され、ゲームの動作環境を設定する事が出来ます。  
バー、スイッチを左クリックして各項目を設定します。

### ■回想・log[↑]

過去に表示したメッセージをある程度までさかのぼって見る事が出来ます。  
カーソルキーでスクロールできます。右クリックでゲーム画面に戻れます。音声の再生も出来ます。  
また、ホイールマウスを使用されている場合、ホイールの上下で同様の操作を行なう事が出来ます。

### ■非表示・erase[Space]

一時的にメッセージウィンドウを消し、絵のみの表示にします。画面をクリックすると、元に戻ります。

### ■飛ばし・skip[Shift]

環境設定でのメッセージスキップ設定に応じて、メッセージを高速スキップします。  
マウスをクリック、あるいは「Shiftキー」を押す事で解除されます。  
※任意の場所だけ早送りしたい場合は「Ctrlキー」が便利です。  
「Ctrlキー」を押している間のみ、メッセージがスキップされます。

### ■自動送り・auto[A]

メッセージを自動送りさせます。  
自動送りを解除したい場合は、マウスをクリックしてください。

### ■閉じる・back[右-Click]

システムメニューの表示を消し、ゲームに戻ります。

### ■終了・quit

現在のゲーム状態を終了し、タイトル画面に戻ります。

### ■用語集[Z]

本の形のボタンをクリックすると用語集画面が表示されます。

## 9. 環境設定画面

ゲーム開始画面又はシステムメニューで環境設定を選ぶと、環境設定画面が表示され、ゲームの動作環境を設定する事が出来ます。

### ■音楽:BGM VOLUME (BGM)

音楽のオン・オフとボリュームを調節できます。

### ■効果音:SE VOLUME (SE)

効果音のオン・オフとボリュームを調節できます。

### ■音声:VOICE VOLUME (VOICE)

音声のオン・オフとボリュームを調節できます。

### ■ムービー:MOVIE VOLUME (MOVIE)

ムービー音のオン・オフとボリュームを調節できます。

### ■音声効果音:SE VOICE VOLUME (SE VOICE)

音声効果音のオン・オフとボリュームを調節できます。

### ■ウィンドウ設定:WINDOW FULL SCREEN

ゲームの画面をウィンドウサイズで表示するか、フルスクリーンサイズで表示するか設定できます。

### ■メッセージスピード:MESSAGE SPEED

メッセージを表示するスピードを5段階で調節できます。

### ■メッセージスキップ:READ MESSAGE SKIP ALL MESSAGE SKIP

メッセージスキップを「既読のみ」か「全て」を飛ばすのどちらかに設定できます。

### ■ウィンドウ透明度設定

メッセージウィンドウの透過度を調節できます。  
また、左下のボタンを選択すると背景が変更されウィンドウの透過度が確認できます。

### ■キャラクター音声:CHARA VOICE ON/OFF

キャラクターのアイコンにカーソルを合わせ左クリックすることにより、キャラクターごとに音声再生のオン・オフを設定できます。また、アイコンの下のバーを調節することでキャラクターごとの音声のボリュームを調節できます。

## 10. 鑑賞画面

ゲーム開始画面にある「COLLECTION」をクリックすると、「GRAPHIC」「SCENE」「MUSIC」「用語集」の4つの項目選択画面になります。

### ■GRAPHIC (CG鑑賞)

これまでにゲーム中で見たイベントCGを見る、CG閲覧画面に進みます。  
閲覧したいCGを左クリックすると、拡大表示されます。  
拡大表示された状態で左クリックを行なうと、閲覧可能な次のCGに切り替える事が出来ます。  
右クリックでCG鑑賞画面に戻ります。

### ■SCENE (シーン鑑賞)

イベントシーンの鑑賞モードです。  
これまでにゲーム中で見たイベントシーンを見る事が出来ます。  
鑑賞中はシステムメニューの「シーン鑑賞を終了する」を選ぶ事で、シーン鑑賞画面に戻ります。

**■MUSIC(音楽鑑賞)**

これまでに聴いたゲーム中のBGMを鑑賞することが出来ます。  
曲名リストから曲を選択し、再生ボタンを押す事で曲が流れます。  
音量はバーで調節可能です。

**■用語集**

これまでに登場した用語を閲覧することができます。  
閲覧したい用語を左クリックすると、用語説明が表示されます。  
用語説明が表示された状態でクリックを行なうと、用語集画面に戻ります。

**11. トラブルシューティング**

ゲームが正常に動作しなくなった場合、以下をご確認ください。

- (1) 電源やケーブルは正しく接続されていますか？
- (2) 他のアプリケーションと一緒に立ち上げている場合、メモリやサウンド環境などが影響を与える場合がございます。その場合、他のアプリケーションを一旦終了してから再度、本製品を起動してください。
- (3) DirectX10以上がパソコンにインストールされていますか？  
本製品はDirectX10より前のDirectXでは正常に動作しない恐れがございます。
- (4) パソコン本体の改造やクロックアップなどを行っている環境の場合、それらを本来の状態に戻してください。

以上の項目を確認した上で、本製品が正しく動作しない場合、弊社ユーザーサポートまでご連絡ください。  
その際、症状を正確につかむ為、使用機種と周辺機器のメーカー名、型番、具体的な症状、症状の起きている場所を詳しくお教えてください。

ゲームの攻略法などについてのご質問はお答えできませんので、予めご了承ください。

また、弊社ホームページでも、発売後に確認された不具合や、お客様からよく頂く質問についての情報を掲載しております。

**公式サイト <http://www.cyc-soft.com/>**

**12. ランバユーザーサポートへの連絡方法****■インターネットによるサポート**

**公式サイト <http://www.cyc-soft.com/>**

「サポート」ページの「各製品問い合わせフォームはこちら」より、お問い合わせフォームに必要事項をご記入の上ご連絡下さい。

**■E-mailメールによるサポート**

**ランバユーザーサポートメールアドレス [support-info@ranba.jp](mailto:support-info@ranba.jp)**

**13. ご注意！**

- (1) このプログラム及びマニュアルの一部又は全部を無断で複製する事は、法律により禁止されております。
- (2) このプログラムは個人で使用するほかは、著作権法上、株式会社ランバ・アミューズに無断で使用することは出来ません。
- (3) この製品の仕様は将来予告無しに変更することがございます。
- (4) 内容には万全を期して作成しておりますが、万一ご不審な点、誤り、記載もれなどお気づきの点がございましたらご連絡ください。
- (5) 運用した結果については、4項に関わらず責任を負いかねますので、ご了承ください。
- (6) 弊社は本製品の無断複製・賃貸・中古販売を一切許可しておりません。
- (7) ゲームのインストール後、アンインストールを除き、お客様が独自にデータの削除・加工などをおこなわれた事が原因となり発生する不具合に関しまして、弊社では責任を負いかねますこと予めご了承ください。また、これらの原因により発生した不具合はユーザーサポート対象外となります。

※本マニュアルに登場する製品名及び社名は各社の商標及び登録商標です。

© 2010-2014 BLACK Cyc All Rights Reserved.